

# ASSOCIAZIONE SPORTIVA DELLA MONTAGNA ARZO-BESAZIO-MERIDE-TREMONA

## REGOLAMENTO TORNEO DELLA MONTAGNA 2016

- Data:** **3-4-5 giugno 2016** (in caso di cattivo tempo data da definire)
- Iscrizione:** **CHF 150.--** da pagare anticipatamente entro il 30 maggio tramite polizza allegato sul conto postale 69-5540-0 o in contanti presso l'ufficio postale di Arzo.
- Formulari:** presso: ufficio postale 6864 Arzo, scaricabili dal sito: [www.asmarzo.com](http://www.asmarzo.com)
- Termine d'iscrizione:** 21 MAGGIO 2016  
ASM ARZO, Casella postale 282, 6864 Arzo
- Partecipanti:** domiciliati nel MENDRISIOTTO  
tesserati ASM  
nati nel 2002 o prima o tesserati quali Allievi C
- Campo:** metà campo di traverso, con porte piccole
- Squadre:** 7 giocatori intercambiabili (portiere + 6 giocatori di movimento)  
massimo 15 giocatori per squadra  
MAX. 1 TESSERATO DI CATEGORIA SUPERIORE ALLA 3a LEGA  
LISTA GIOCATORI DA PRESENTARE ASSOLUTAMENTE ENTRO IL 30 MAGGIO  
obbligo per ogni squadra la presenza di una donna (ragazza) sempre in campo (NON SONO AMMESSI CAMBIAMENTI DI SQUADRA DURANTE IL TORNEO PER LE RAGAZZE TESSERATE)
- Durata partite:** a dipendenza delle iscrizioni  
qualifiche 15 minuti ( 1 per 15)  
semifinali e finali 20 minuti ( 2 per 10)  
tempo fissato dalla giuria e non dall'arbitro
- Arbitri:** arbitri ufficiali
- Calzature:** scarpe da calcetto (con tamponi fissi) o scarpe da ginnastica  
**NON SONO AMMESSI TACCHETTI IN FERRO!!!**
- Reclami:** solo riguardante il regolamento (entro 5 minuti dopo il termine della partita)
- Disciplina:** si pretende il massimo rispetto verso compagni, avversari e arbitri
- Classifica:** punti (3 per vittoria, 1 per pareggio)  
reti segnate  
differenza reti  
partite ad eliminazione diretta, con il pari, 3 calci di rigore (di seguito alternativamente fino al vincitore)
- Regolamento di gioco:** valgono le attuali disposizioni di gioco ASF con le seguenti eccezioni:  
- fuori gioco abolito  
- cambi liberi a gioco fermo con permesso dell'arbitro  
- due ammonimenti = sospensione prossima partita  
- espulsione diretta = sospensione prossime 2 partite